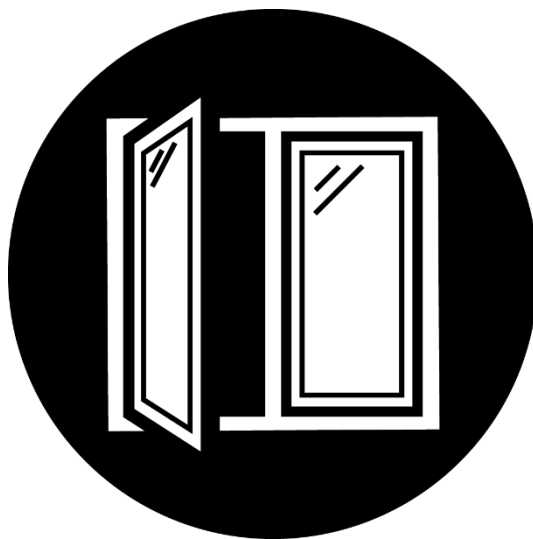


Antenne Norme Menuiserie et vitrerie



Aperçu des prescriptions belges relative à la Vitrerie

Auteur : E. Kinnaert

Division Acoustique, Façades et Menuiserie

Centre scientifique et technique de la construction

CSTC




Version 1.0

Février 2022

En Belgique, les niveaux de performance pour la vitrerie pour une application déterminée sont donnés dans des prescriptions belges. Les prescriptions belges ne sont pas obligatoires mais peuvent le devenir si le cahier des charges ou si les pouvoirs publics, dans les lois et réglementations, font référence à ces normes.

Normes belges

Quatre normes belges sont actuellement en vigueur pour la vitrerie. Le tableau ci-dessous donne un aperçu des normes belges relatives à la vitrerie ainsi qu'un lien vers le site Internet du NBN et/ou le site Internet du CSTC si ceux-ci sont disponibles.

Norme	Scope	Liens
NBN S23-002/A1:2010 Vitrerie	Vitrerie	
NBN S 23-002-2:2020 Vitrerie - Partie 2 : Calcul des épaisseurs de verre	Principes généraux de dimensionnement des vitrages de façade et de toiture en verre simple et verre isolant sur 2, 3 et 4 supports - Ne tient pas compte de la résistance aux chocs (cfr. NBN B25-002-1) Cette norme ne s'applique pas aux structures principales en verre telles que les poutres, les colonnes, les éléments structuraux des bâtiments.	
NBN S 23-002-3:2020 Vitrerie - Partie 3: Calcul des épaisseurs de verre en façade	Cette norme décrit les compositions de verres et vitrages isolants utilisés pour les façades exposées aux charges de vent, conformément au schéma de calcul de la NBN S 23-002-2. Cette norme définit les épaisseurs de verre à prévoir en façade pour les vitrages simples en verre recuit et pour les vitrages isolants sur 4 supports en façade dans les conditions de conception spécifiques décrites par cette norme. Ne s'applique pas aux vitrages de toit. Ne tient pas compte de la résistance aux chocs (cfr. NBN B25-002-1)	
NBN B 03-004:2017 Garde-corps de bâtiments	Garde-corps en verre	