

Outils numériques pour une construction durable et circulaire

EN LIGNE VIA ZOOM

S'inscrire

Webinaire 3 : Scanning et extraction de données pour le réemploi



Un évènement du Regional Innovation
Hub Belge du projet
DigitalDeconstruction

Mardi 15 mars 2022

14h00 – 16h00

Lors de cette session, vous apprendrez ce que le scanning peut signifier pour vous dans le cadre du réemploi et comment faire vos premiers pas dans ce domaine. Nous aborderons les différentes techniques de scanning, allant des simples caméras aux caméras 360 degrés, sans oublier les applications de scanning, les orthophotos ou encore les scanners laser haute résolution et la photogrammétrie. Nous verrons également comment il est possible, grâce à l'IA et à d'autres outils, de traiter automatiquement la grande quantité de données de scanning.

Programme

- 14h00** Introduction
Jeroen Vrijders, CSTC (NL)
- 14h10** Techniques de scanning dans une perspective de réemploi, allant des applications aux scanners laser, en passant par les caméras 360 degrés
Samuel Dubois, CSTC (FR)
- 14h50** Q&A et pause
- 15h10** Traitement automatique d'images 360 degrés dans une perspective de réemploi, *Tycho De Back, CSTC (NL)*,
- 15h35** Présentation du projet Pointify, *Samuel Dubois, CSTC (FR)*
- 15h50** Q&A et fin de l'évènement

Suivez
aussi

Public cible

Entrepreneurs de construction/démolition, architectes, acteurs du réemploi et du recyclage, bureaux d'étude, maîtres d'ouvrages, développeurs de software, ...

Coût

La participation à la séance en ligne via ZOOM est gratuite. L'inscription se fait obligatoirement via le site Internet www.cstc.be (rubrique 'Agenda'). Un lien vous sera envoyé quelques jours avant l'évènement. Une traduction simultanée est prévue (nl+fr). Pour toute information complémentaire, contactez-nous à l'adresse brigitte.deffense-hoffem@bbri.be.

22/02/2022 (14h à 16h) :

L'impact environnemental dans les outils digitaux.



DIGITAL DECONSTRUCTION

Solutions numériques avancées soutenant le réemploi et le recyclage de haute qualité des matériaux de construction 2019 – 2023

Aujourd'hui, la majorité des déchets de construction et de démolition est destinée à un recyclage de faible valeur, à la mise en décharge ou à l'incinération. En Europe du Nord-Ouest, moins de 3 % des déchets de démolition sont réutilisés ou recyclés dans des applications de haute valeur. L'utilisation des technologies numériques dans le secteur de la démolition permettra de mieux exploiter et concrétiser les possibilités de réemploi et de recyclage.

Dans ce contexte, le projet Interreg **Digital Deconstruction (DDC)** développe des solutions numériques avancées favorisant le réemploi et le recyclage de haute qualité des matériaux de construction.

Développement du projet

Le projet développe trois principaux résultats :

- **Le développement d'outils numériques innovants : le Scan 3D, le BIM, une base de données de matériaux et la technologie Blockchain**, qui permettent d'édifier une stratégie de déconstruction et de gestion des déchets durable et économique. Les outils seront intégrés dans une plateforme interactive, accessible en tant que logiciel open-source pour un développement ultérieur.



- Le déploiement d'un réseau de **Regional Innovation Hubs (RIH)** soutenant l'optimisation, la validation et la diffusion d'outils numériques innovants pour l'exploitation minière urbaine. Le codéveloppement y sera entrepris pour permettre l'adaptation des outils DDC aux besoins du secteur. Les RIH assureront le partage d'une base de connaissances large sur les processus de déconstruction assistés numériquement, et ouvrira la voie à des volumes plus élevés de matériaux récupérés.
- **5 sites pilotes** serviront à tester et évaluer les outils numériques dans un environnement opérationnel.

Objectif du projet

Le système intégré de Digital Déconstruction permettra le réemploi et le recyclage de haute qualité d'au moins 25 % des matériaux provenant des bâtiments déconstruits, ce qui contribue au développement de la construction durable et circulaire.

